

Spinnen maar!

Extra bladen voor de spinner

Deze download bevat opdrachtbladen voor de spinner die de kinderen individueel kunnen doen. Ideaal voor bijvoorbeeld het inloopwerk. Ga voor spelletjes en kringactiviteiten met de spinner naar onze andere download: 20 Suggesties met ...

<http://www.jufanke.nl/Werkbladen/Spinners%20-%202020%20suggesties%20met.pdf?pdf=Spinners>

Veel plezier!

Els en Anke

- **WWW.JUFANKE.NL** -

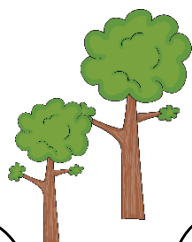
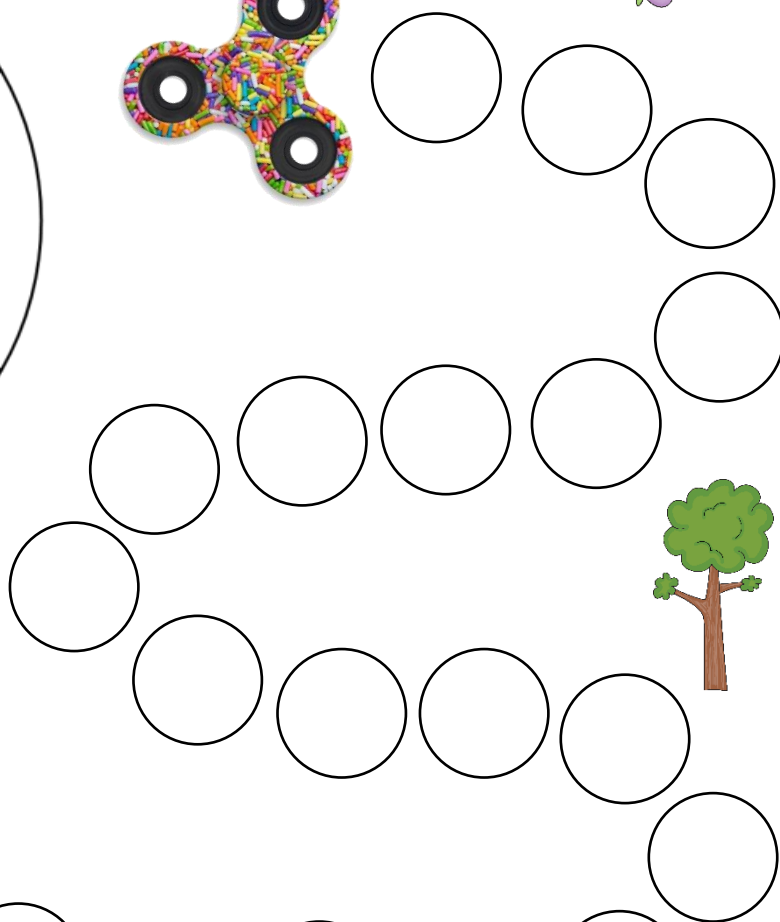
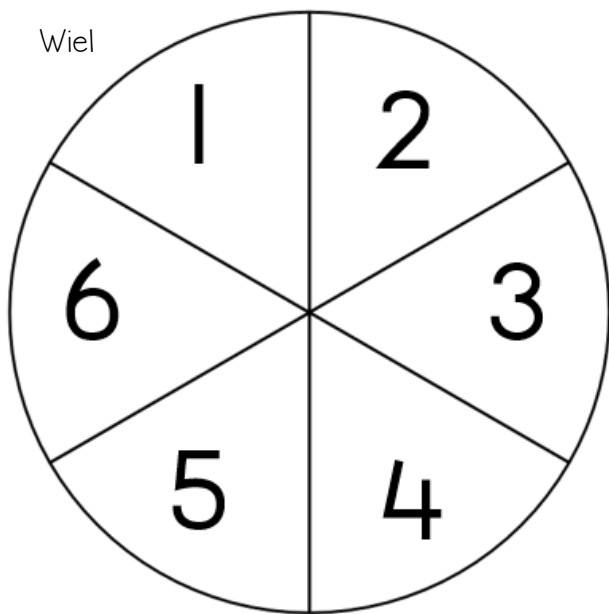
Afbeeldingen © Scrappin Doodles



Spinnen maar! tellen

Haal de lagers uit de spinner. Leg de spinner op het wiel. Bepaal welke wijk van de spinner de aanwijswijk wordt. Plak hier eventueel een kleine sticker op. Draai de spinner. Welk getal wijst hij aan? Kleur dit aantal stippen. Draai opnieuw en loop verder over het pad. Breng het meisje naar haar spinner.

Wiel

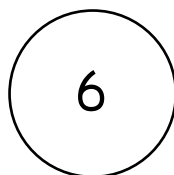
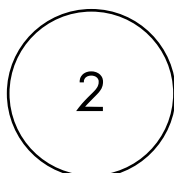
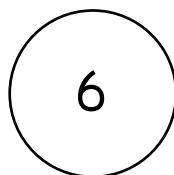
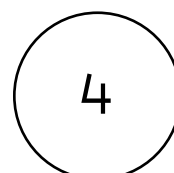
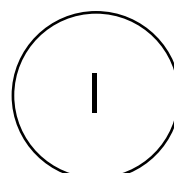
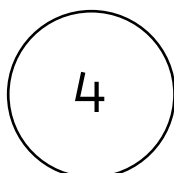
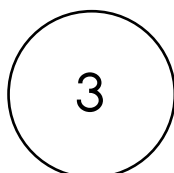
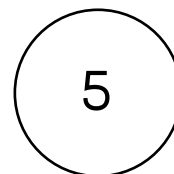
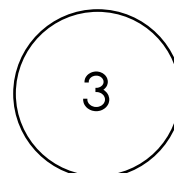
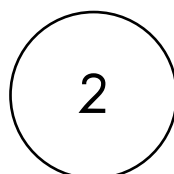
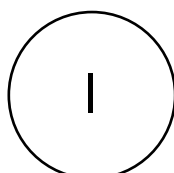
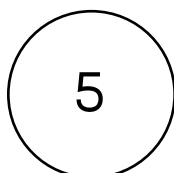
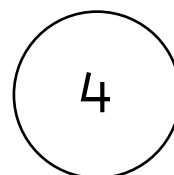
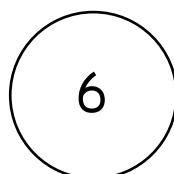
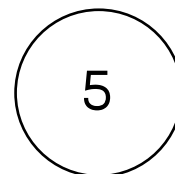
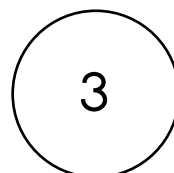
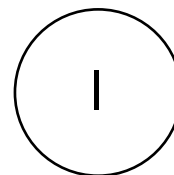
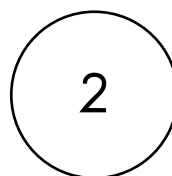
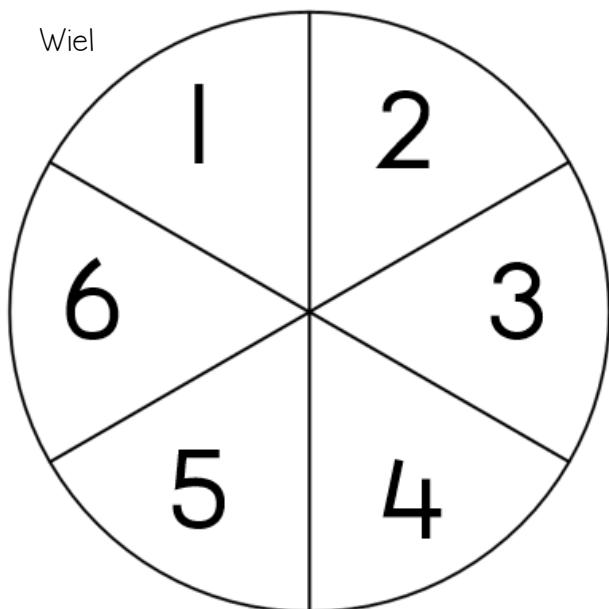




Spinnen maar! getallen

Haal de lagers uit de spinner. Leg de spinner op het wiel. Bepaal welke wijk van de spinner de aanwijswiek wordt. Plak hier eventueel een kleine sticker op. Draai de spinner. Welk getal wijst hij aan? Kleur dit getal.

Wiel

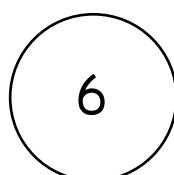
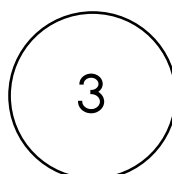
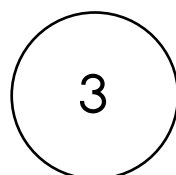
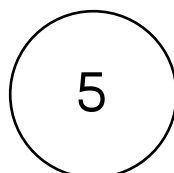
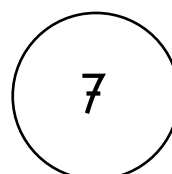
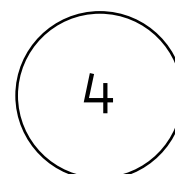
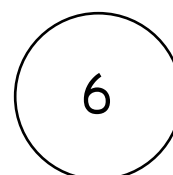
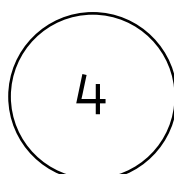
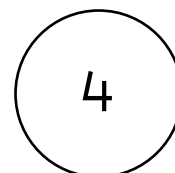
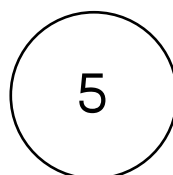
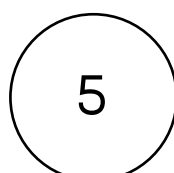
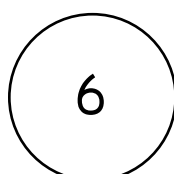
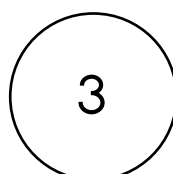
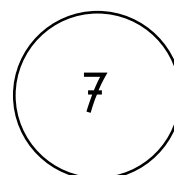
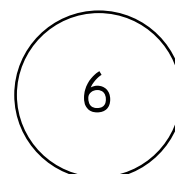
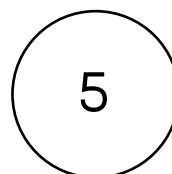
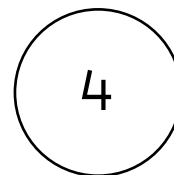
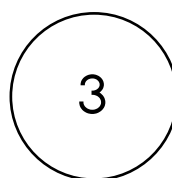
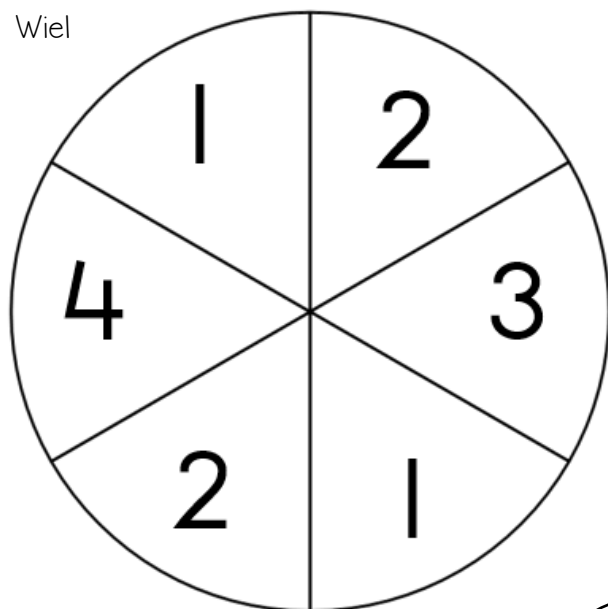




Spinnen maar! optellen

Haal de lagers uit de spinner. Leg de spinner op het wiel. Draai de spinner. Welke getallen wijst hij aan? Kies twee of drie getallen, tel ze op en kleur de uitkomst in.

Wiel

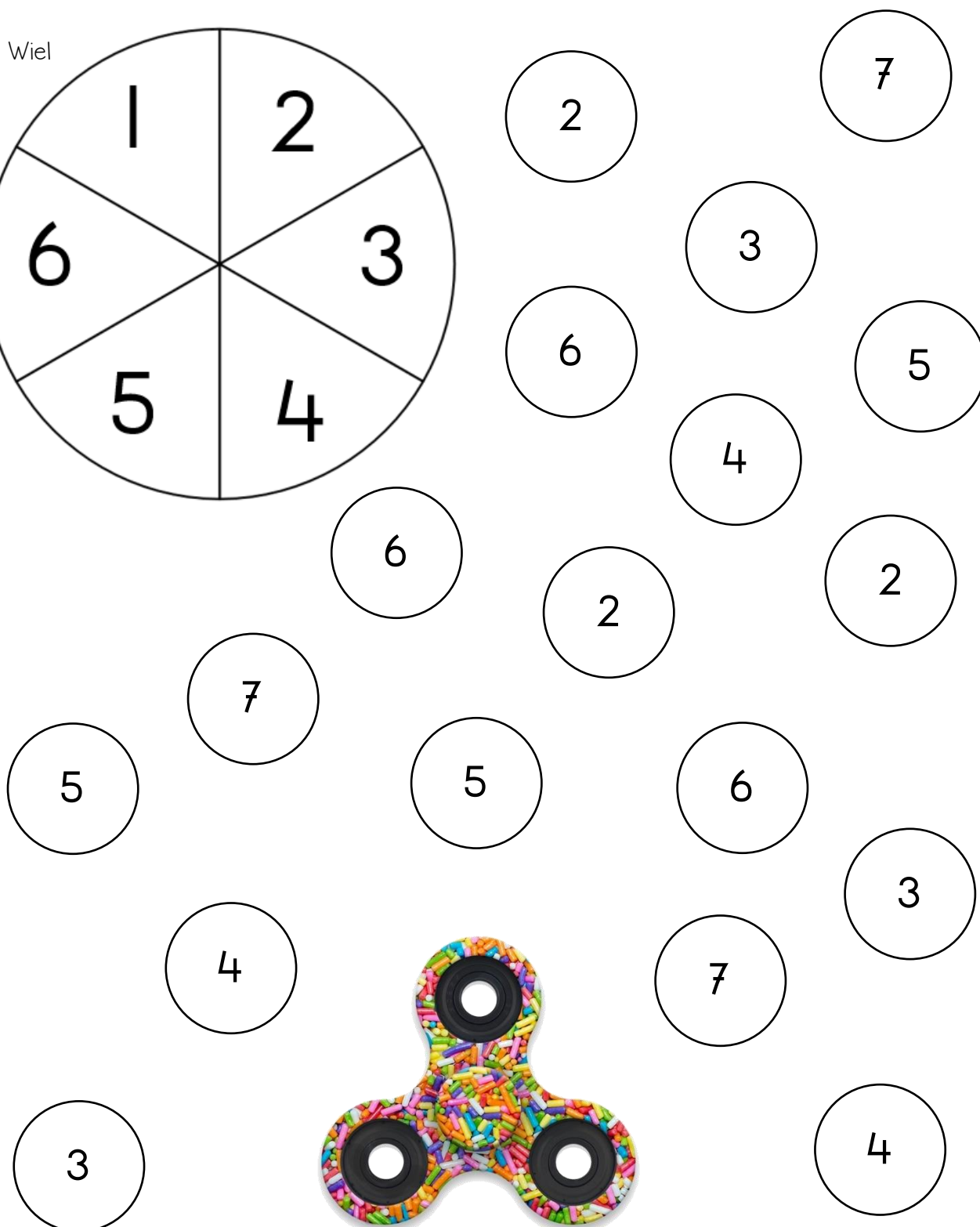
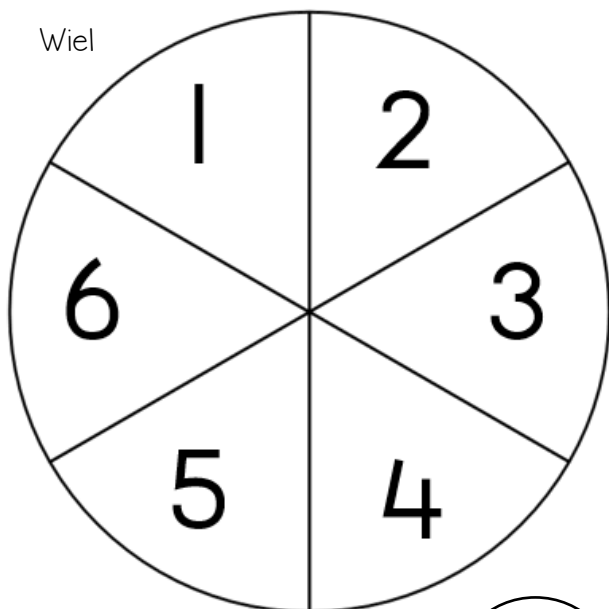




Spinnen maar! erbij!

Haal de lagers uit de spinner. Leg de spinner op het wiel. Bepaal welke wijk van de spinner de aanwijswijk wordt. Plak hier eventueel een kleine sticker op. Draai de spinner. Welk getal wijst hij aan? Tel hier één bij op en kleur dit getal.

Wiel

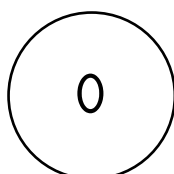
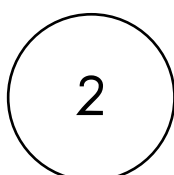
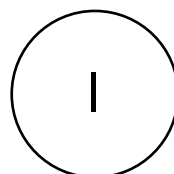
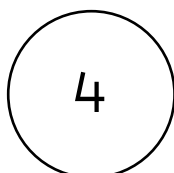
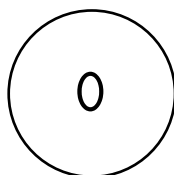
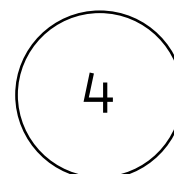
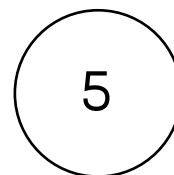
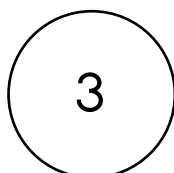
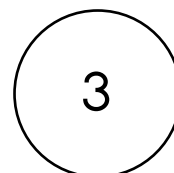
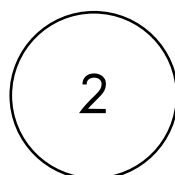
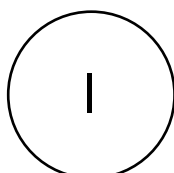
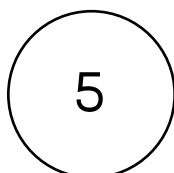
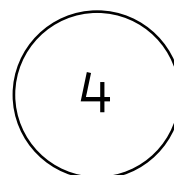
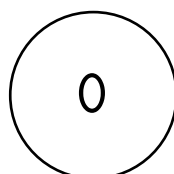
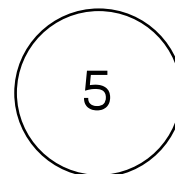
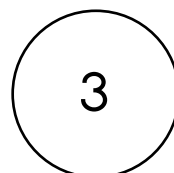
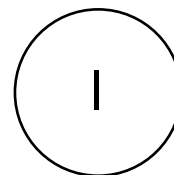
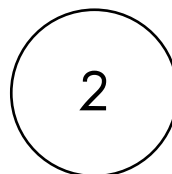
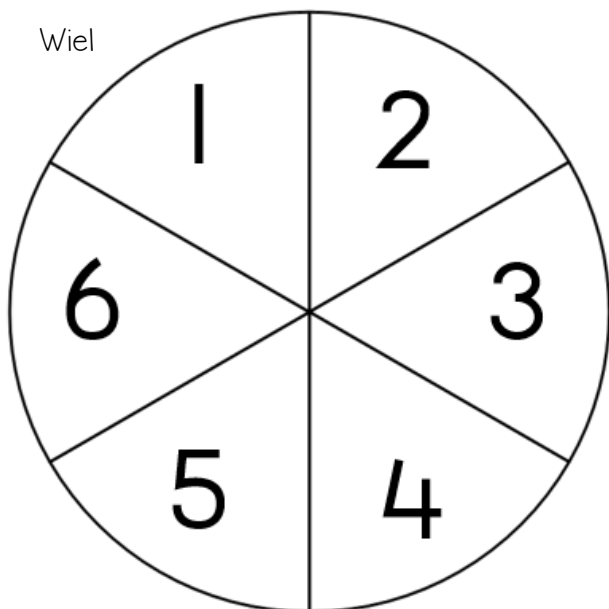




Spinnen maar! eraf 1

Haal de lagers uit de spinner. Leg de spinner op het wiel. Bepaal welke wijk van de spinner de aanwijswijk wordt. Plak hier eventueel een kleine sticker op. Draai de spinner. Welk getal wijst hij aan? Trek hier één vanaf.

Wiel

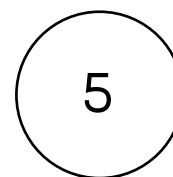
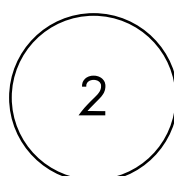
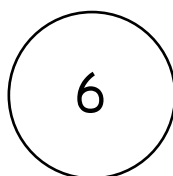
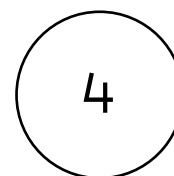
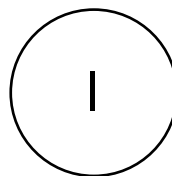
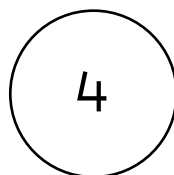
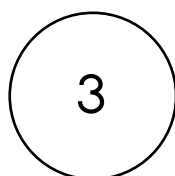
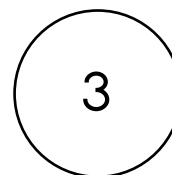
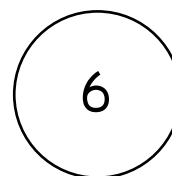
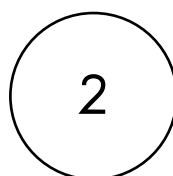
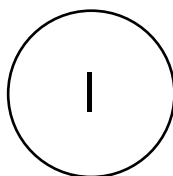
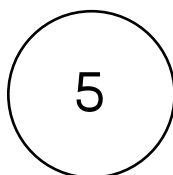
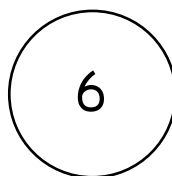
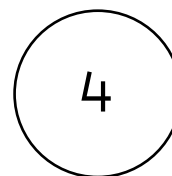
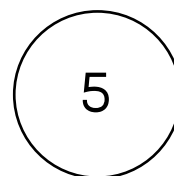
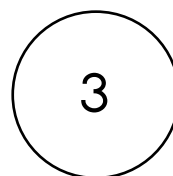
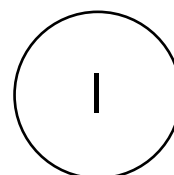
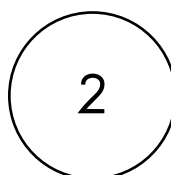
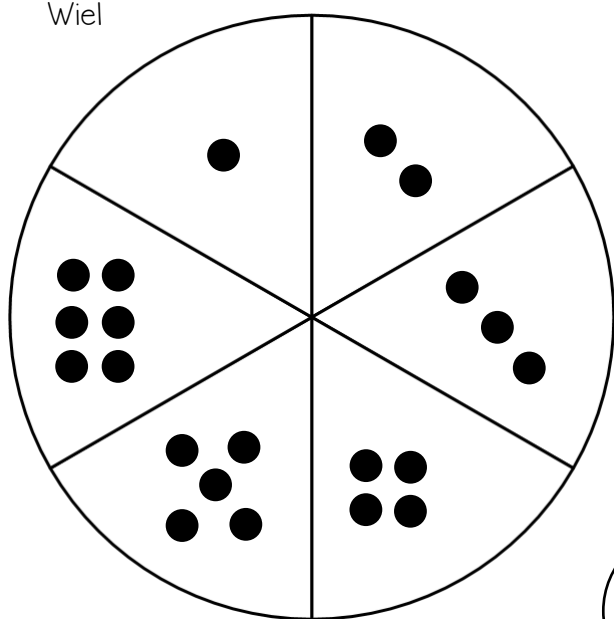




Spinnen maar! getallen

Haal de lagers uit de spinner. Leg de spinner op het wiel. Bepaal welke wijk van de spinner de aanwijswiek wordt. Plak hier eventueel een kleine sticker op. Draai de spinner. Welk getalbeeld wijst hij aan? Kleur het bijbehorende getal.

Wiel

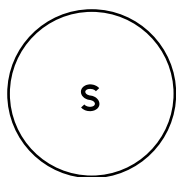
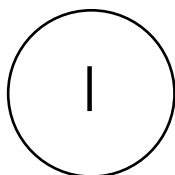
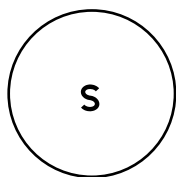
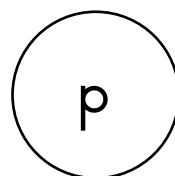
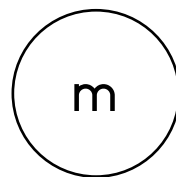
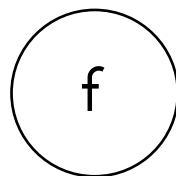
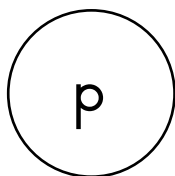
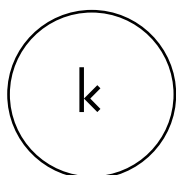
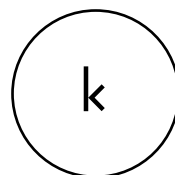
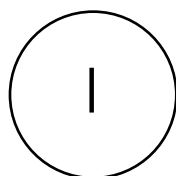
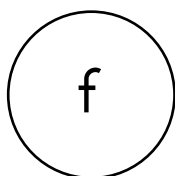
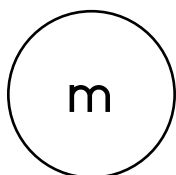
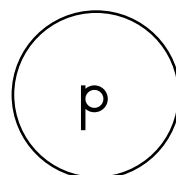
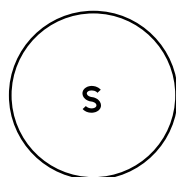
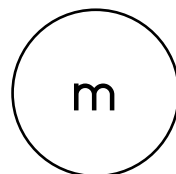
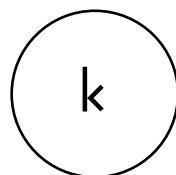
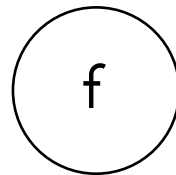
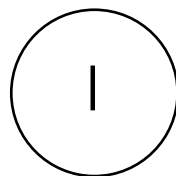
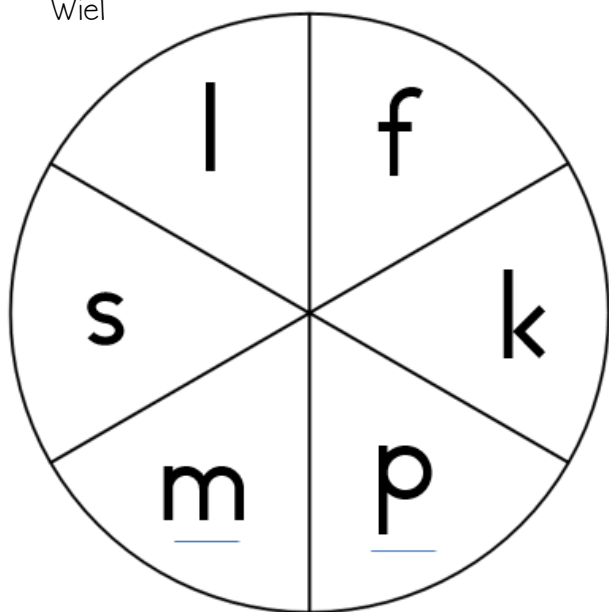




Spinnen maar! letters

Haal de lagers uit de spinner. Leg de spinner op het wiel. Bepaal welke wijk van de spinner de aanwijswijk wordt. Plak hier eventueel een kleine sticker op. Draai de spinner. Welke letter wijst hij aan? Kleur deze letter.

Wiel



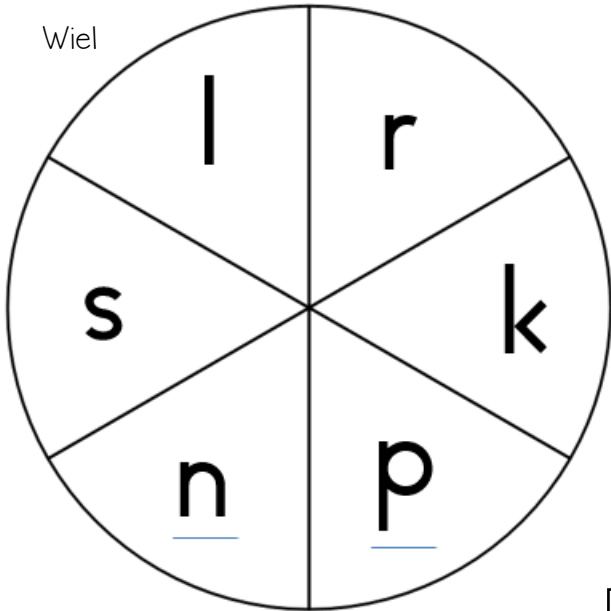


m

Spinnen maar! woorden

Haal de lagers uit de spinner. Leg de spinner op het wiel. Bepaal welke wijk van de spinner de aanwijswijk wordt. Plak hier eventueel een kleine sticker op. Draai de spinner. Welke letter wijst hij aan? Kleur het woord dat met deze letter begint.

Wiel



lam

roos

koe

pet

naam

ster

raak

kat

lip

lok

ras

por

sap

pit

lat

nek

noot

sap

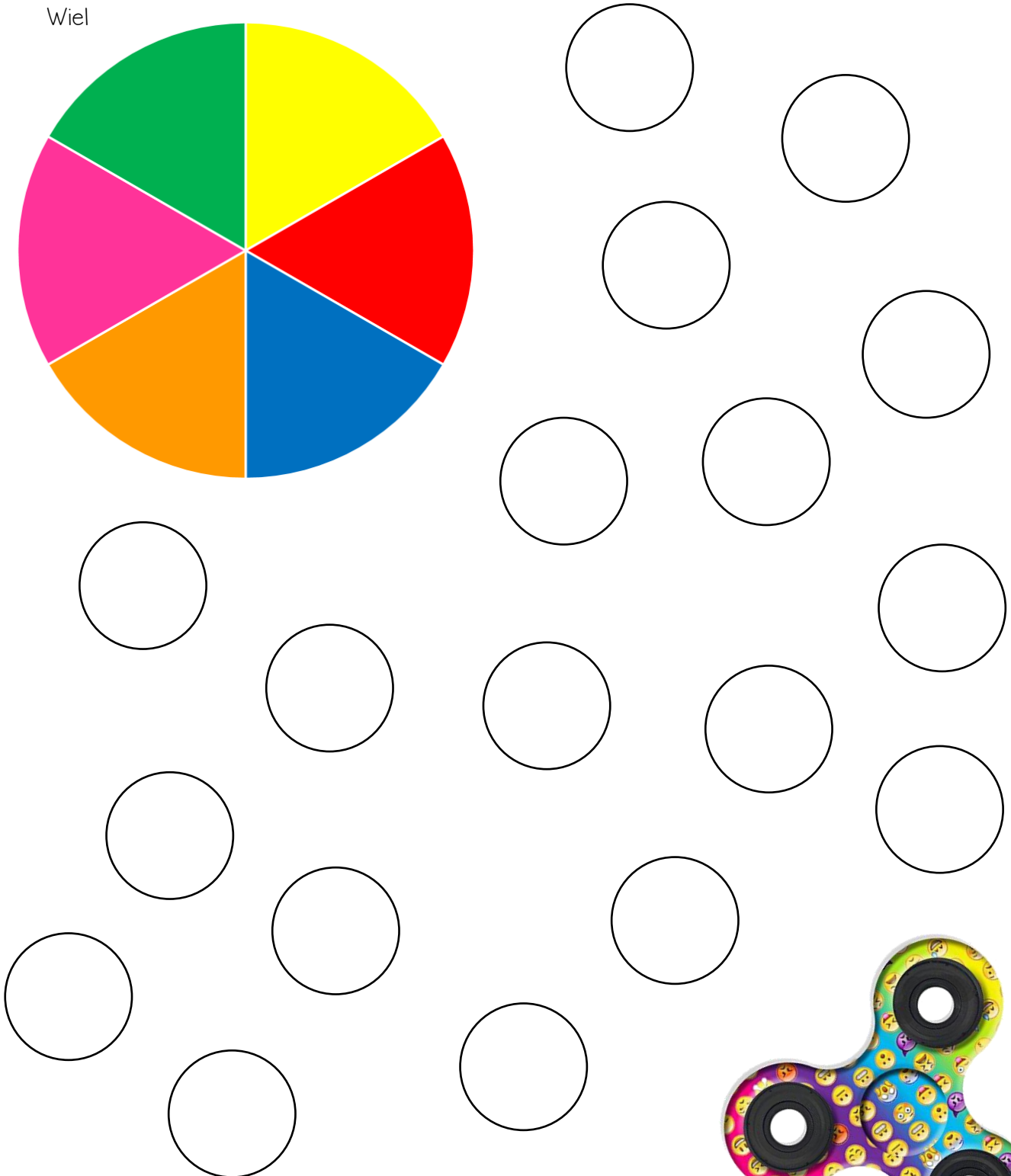




Spinnen maar! kleuren

Haal de lagers uit de spinner. Leg de spinner op het wiel. Bepaal welke wijk van de spinner de aanwijswijk wordt. Plak hier eventueel een kleine sticker op. Draai de spinner. Welke kleur wijst hij aan? Geef een cirkel deze kleur.

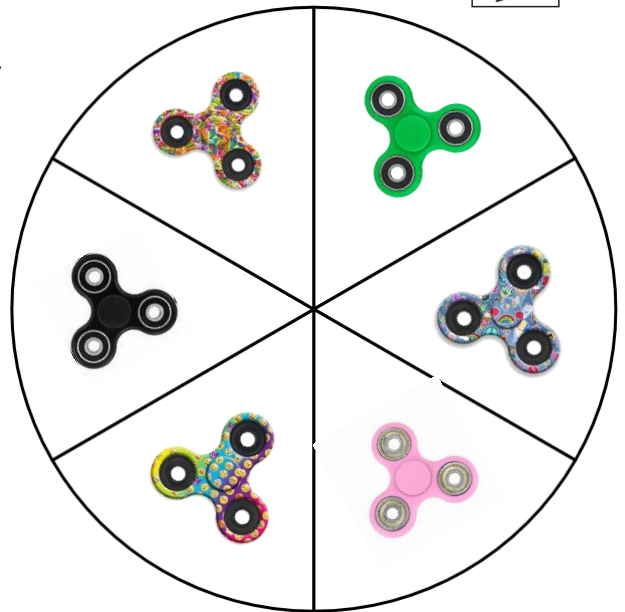
Wiel





Spinnen maar! staafdiagram

Haal de lagers uit de spinner. Leg de spinner op het wiel. Bepaal welke wiek van de spinner de aanwijswiek wordt. Plak hier eventueel een kleine sticker op. Draai de spinner. Welke spinner wijst hij aan? Zet een kruisje in het staafdiagram. De kinderen kunnen ook kijken welke drie spinners de wieken aanwijzen en deze alle drie weergeven in het staafdiagram.



10

9

8

7

6

5

4

3

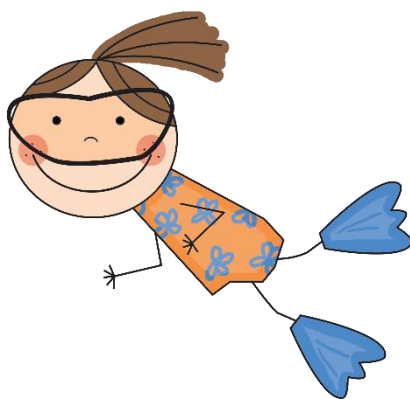
2

1



Spinnen maar!

Zomerpakket



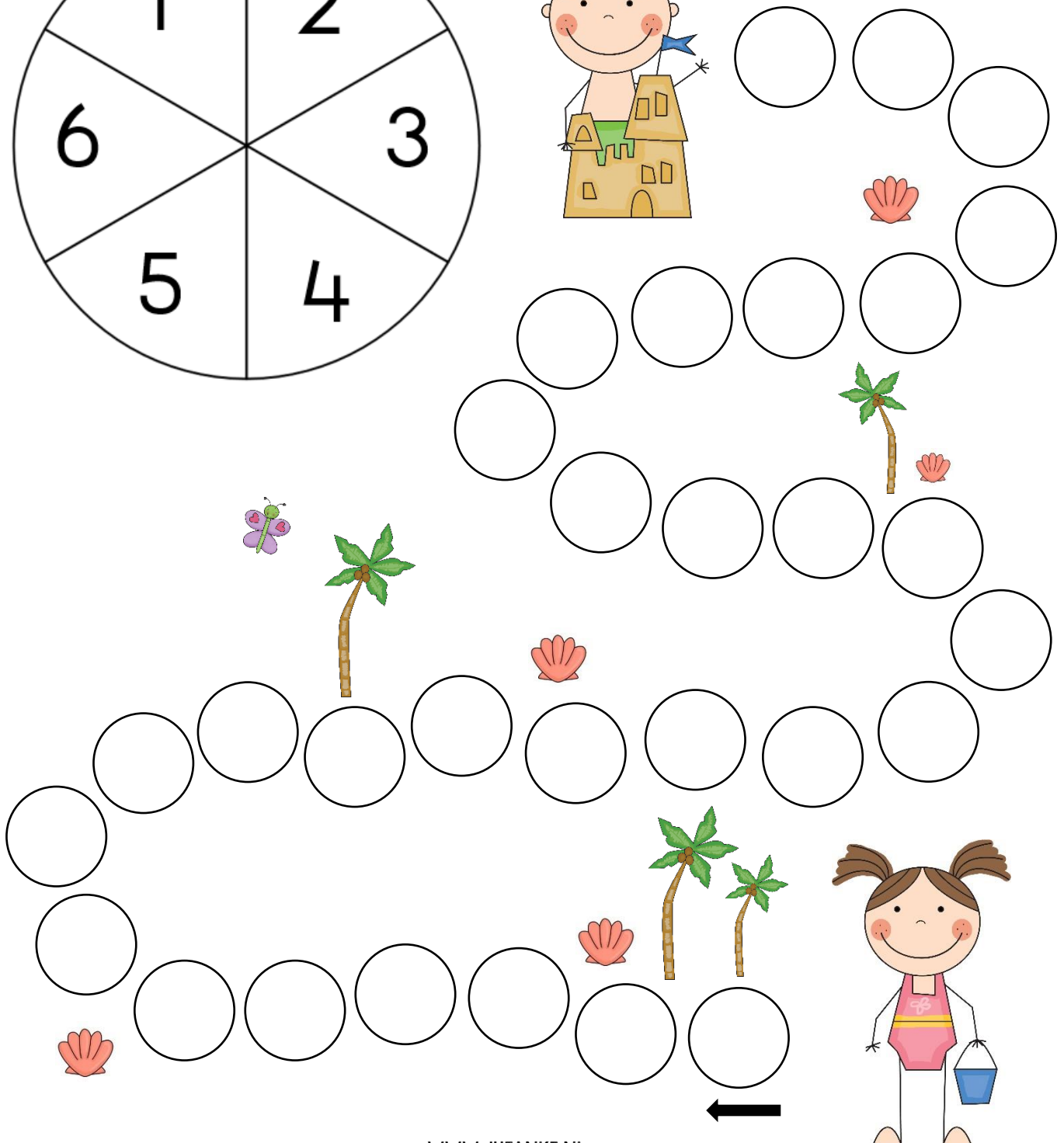
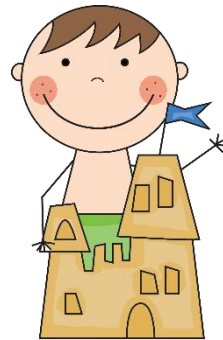
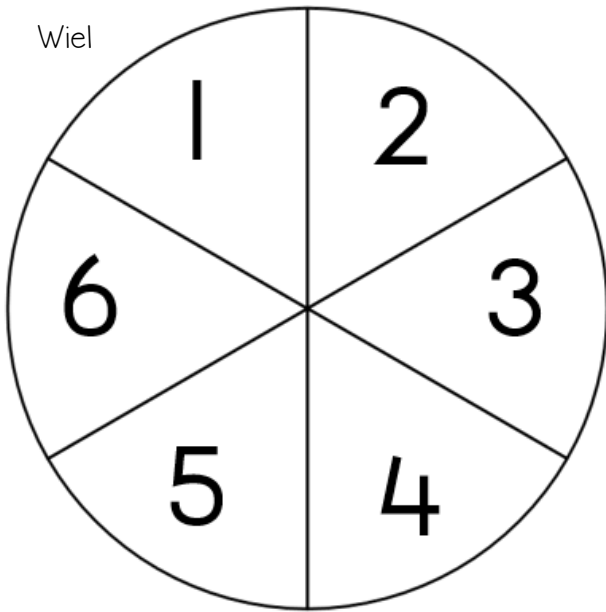
- WWW.JUFANKE.NL -



Spinnen maar! tellen

Haal de lagers uit de spinner. Leg de spinner op het wiel. Bepaal welke wijk van de spinner de aanwijswijk wordt. Plak hier eventueel een kleine sticker op. Draai de spinner. Welk getal wijst hij aan? Kleur dit aantal stippen. Draai opnieuw en loop verder over het pad. Breng het kind naar het strand.

Wiel

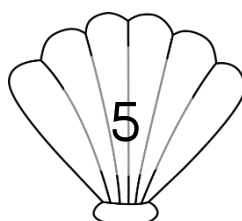
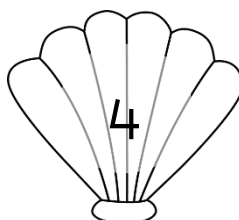
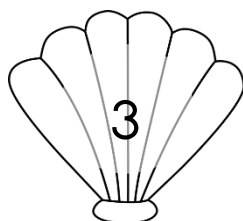
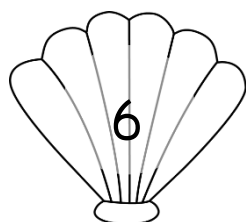
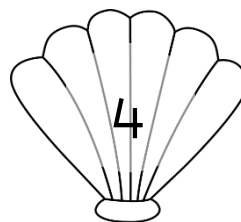
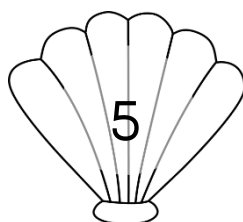
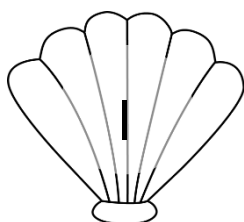
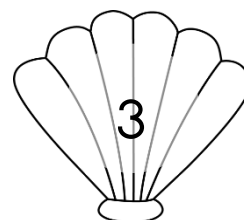
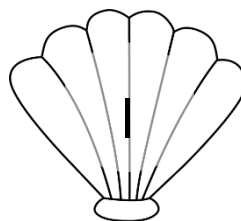
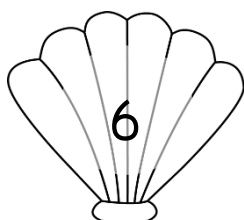
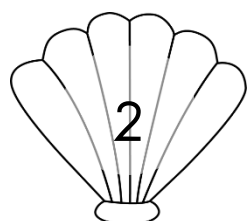
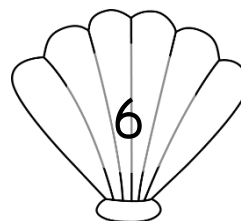
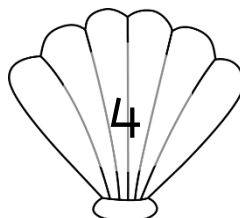
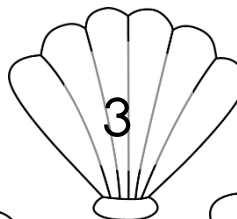
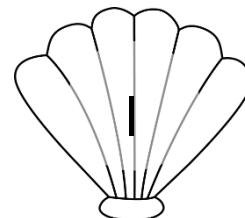
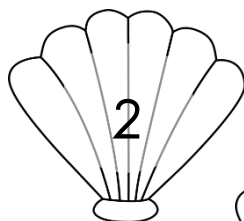
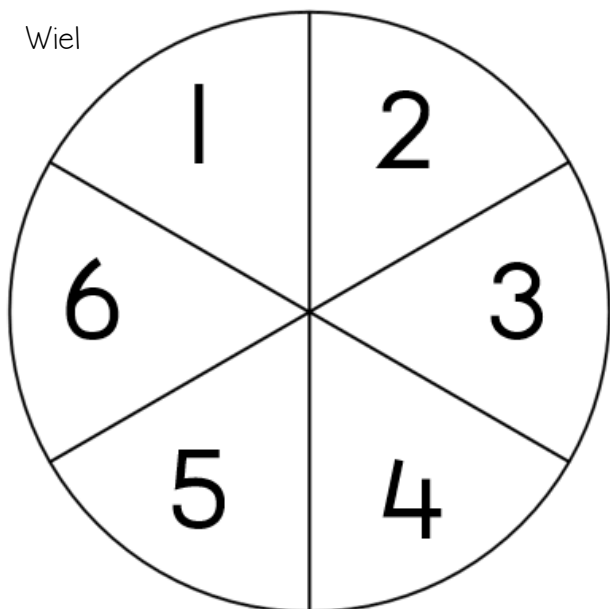


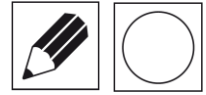


Spinnen maar! getallen

Haal de lagers uit de spinner. Leg de spinner op het wiel. Bepaal welke wijk van de spinner de aanwijswijk wordt. Plak hier eventueel een kleine sticker op. Draai de spinner. Welk getal wijst hij aan? Kleur de schelp met dit getal.

Wiel

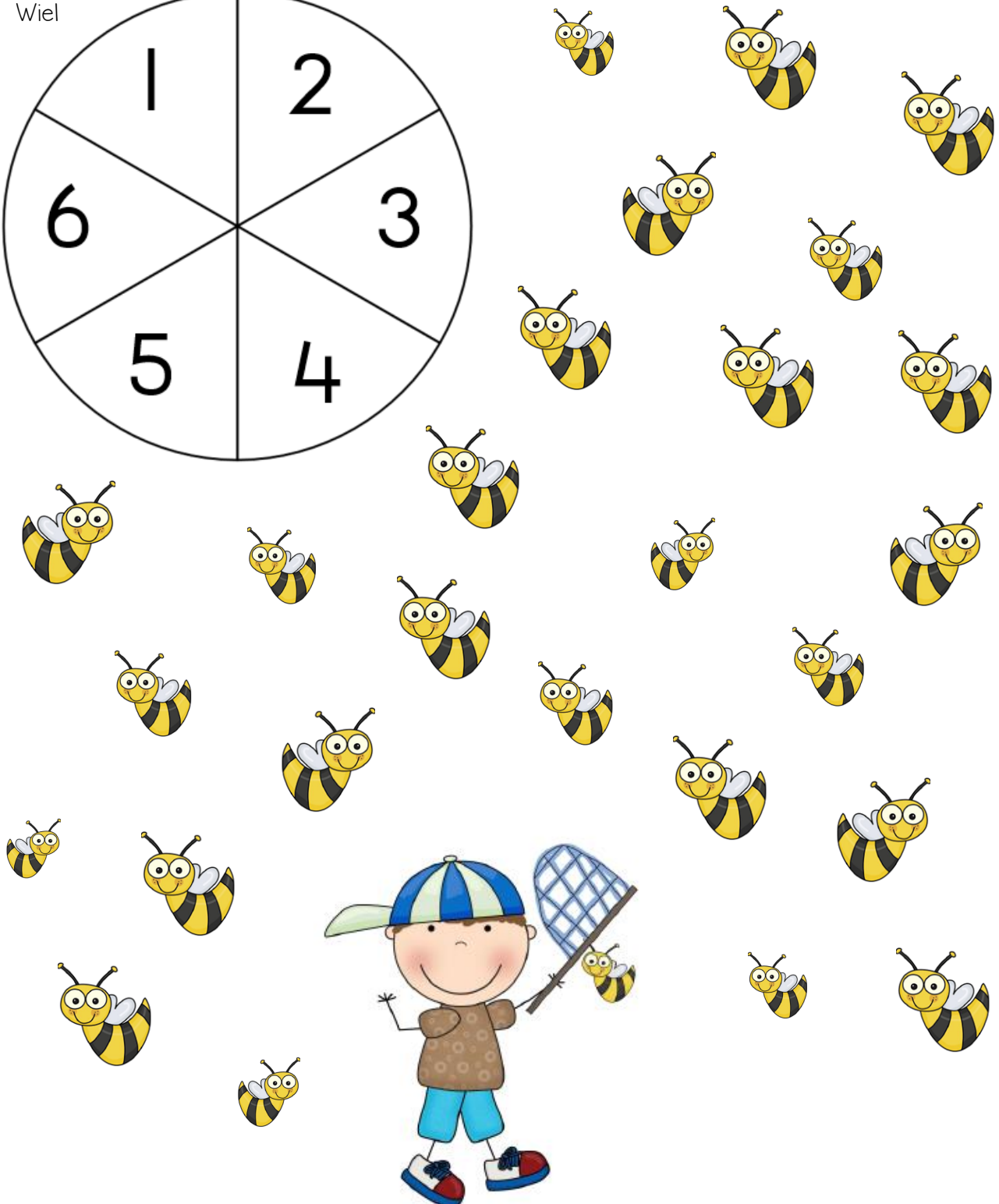
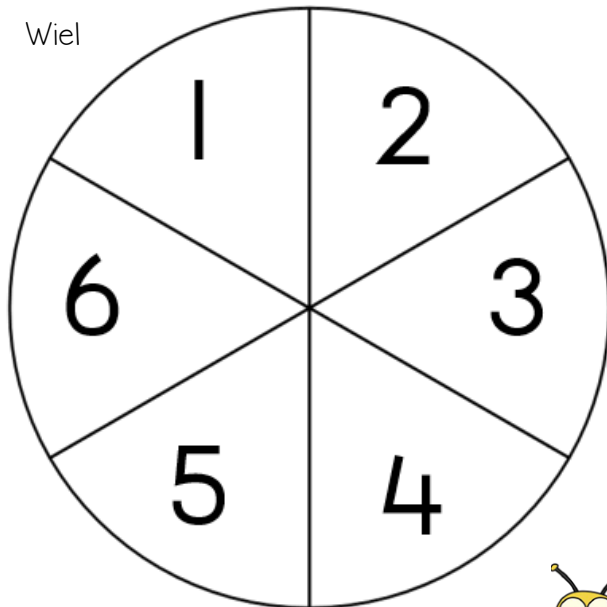




Spinnen maar! tellen

Haal de lagers uit de spinner. Leg de spinner op het wiel. Bepaal welke wijk van de spinner de aanwijswijk wordt. Plak hier eventueel een kleine sticker op. Draai de spinner. Welk getal wijst hij aan? Omcirkel evenveel bijen als dit getal.

Wiel



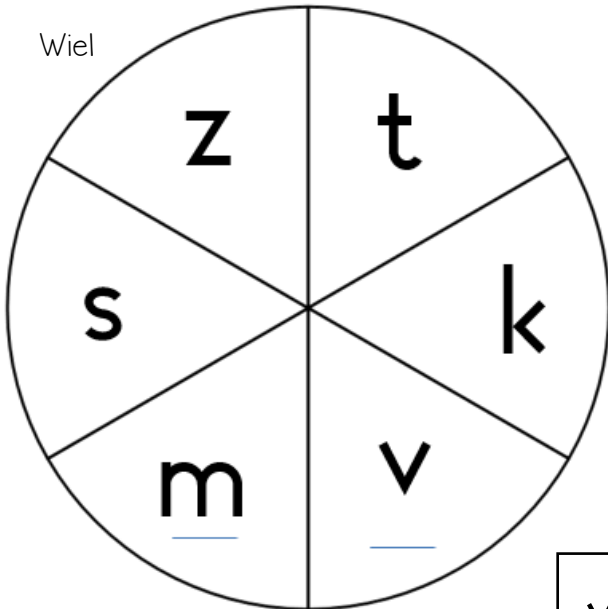


m

Spinnen maar! woorden

Haal de lagers uit de spinner. Leg de spinner op het wiel. Bepaal welke wijk van de spinner de aanwijswijk wordt. Plak hier eventueel een kleine sticker op. Draai de spinner. Welke letter wijst hij aan? Kleur het woord dat met deze letter begint.

Wiel



zon

krab

kreeft

zee

tent

vakantie

mug

strand

zand

kamp

meer

slipper

kasteel

koffer

toerist

vis

sap

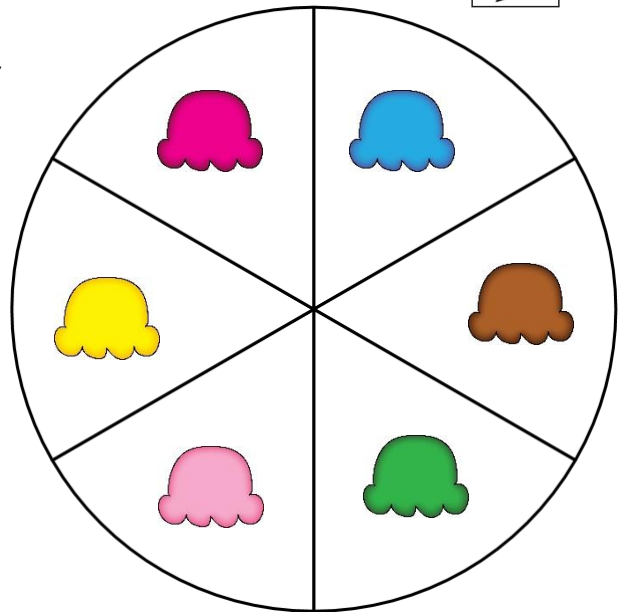
zwembad





Spinnen maar! staafdiagram

Haal de lagers uit de spinner. Leg de spinner op het wiel. Bepaal welke wiek van de spinner de aanwijswiek wordt. Plak hier eventueel een kleine sticker op. Draai de spinner. Welke ijsbol wijst hij aan? Zet een kruisje in het staafdiagram. De kinderen kunnen ook kijken welke drie ijsbollen de wieken aanwijzen en deze alle drie weergeven in het staafdiagram.



10

9

8

7

6

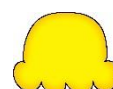
5

4

3

2

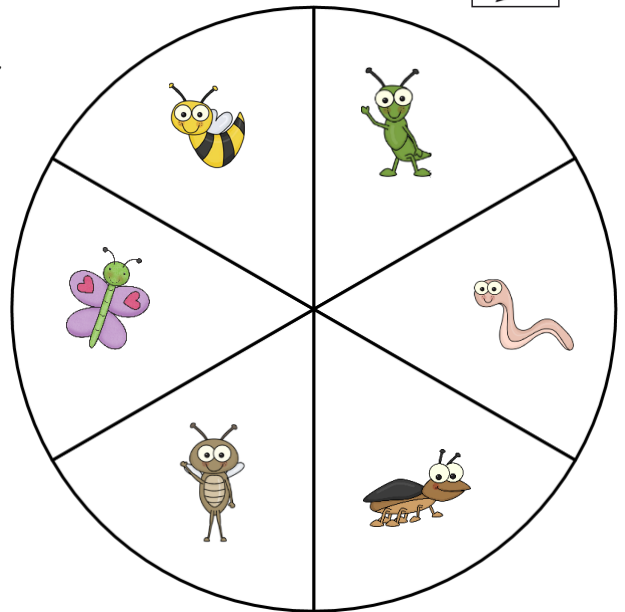
1





Spinnen maar! staafdiagram

Haal de lagers uit de spinner. Leg de spinner op het wiel. Bepaal welke wiek van de spinner de aanwijswiek wordt. Plak hier eventueel een kleine sticker op. Draai de spinner. Welk insect wijst hij aan? Zet een kruisje in het staafdiagram. De kinderen kunnen ook kijken welke drie insecten de wieken aanwijzen en deze alle drie weergeven in het staafdiagram.



10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

